1. **Inisialisasi Aplikasi**
   * Muat pustaka **Streamlit** untuk antarmuka web.
   * Tampilkan judul dan deskripsi aplikasi di halaman utama.
2. **Sidebar untuk Pemilihan Operasi**
   * Tampilkan daftar operasi matematika (Penjumlahan, Pengurangan, Perkalian, Pembagian).
   * Gunakan dropdown atau komponen seleksi lainnya untuk memungkinkan pengguna memilih operasi.
3. **Input Angka**
   * Minta pengguna memasukkan **angka pertama**.
   * Minta pengguna memasukkan **angka kedua**.
4. **Proses Perhitungan**
   * Ketika tombol "Hitung" ditekan:
     + Periksa operasi yang dipilih pengguna.
     + Lakukan operasi matematika sesuai pilihan:
       - **Penjumlahan**: Tambahkan angka pertama dan angka kedua.
       - **Pengurangan**: Kurangkan angka kedua dari angka pertama.
       - **Perkalian**: Kalikan angka pertama dengan angka kedua.
       - **Pembagian**: Bagi angka pertama dengan angka kedua, jika angka kedua bukan nol.
     + Jika angka kedua nol pada operasi pembagian, tampilkan pesan kesalahan.
5. **Tampilkan Hasil**
   * Tampilkan hasil perhitungan di halaman utama.
6. **Tutup Aplikasi**
   * Tambahkan footer atau pesan kredit sebagai penghias aplikasi.